

RO Documentation

Oliver Rummeyer

Copyright © Copyright 1994-1996 Oliver Rummeyer

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> RO Documentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Oliver Rummeyer	January 31, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	RO Documentation	1
1.1	Manuel d'utilisation de RO	1
1.2	Introduction	2
1.3	Configuration nécessaire	4
1.4	Version non-enregistrée	4
1.5	Installation	4
1.6	Fenêtre Principale	5
1.7	Groupe de registres	5
1.8	Champ d'Information	6
1.9	Liste de visualisation	6
1.10	Gadgets de chemin	7
1.11	Boutons Lecteurs	7
1.12	Boutons de Commande	8
1.13	Barre de Status	11
1.14	Menus	11
1.15	Configuration	13
1.16	Configuration des filetypes	14
1.17	Configuration Personnalisée des Filetypes	15
1.18	Configuration des archives	17
1.19	Configuration générale	19
1.20	Menu Configuration	26
1.21	Configuration des buffers	27
1.22	HotKey Konfiguration	27
1.23	HotDir Configuration	29
1.24	Drive Configuration	29
1.25	Button Configuration	30
1.26	about	35
1.27	action	36
1.28	all	36
1.29	assign	36

1.30 buffers	36
1.31 byname	36
1.32 bytes	37
1.33 change	37
1.34 copy	37
1.35 copydev	38
1.36 current	38
1.37 delete	38
1.38 directory	38
1.39 disk	38
1.40 dup	39
1.41 expand	39
1.42 fit	39
1.43 help	39
1.44 icon	40
1.45 info	40
1.46 active	40
1.47 lcopy	40
1.48 lswap	40
1.49 listarc	41
1.50 parent	41
1.51 reload	41
1.52 root	41
1.53 makedir	41
1.54 move	42
1.55 none	42
1.56 note	42
1.57 protect	42
1.58 quit	43
1.59 reboot	43
1.60 relabel	43
1.61 rename	43
1.62 setdate	43
1.63 shrink	44
1.64 toggle	44
1.65 touch	44
1.66 unarc	44
1.67 update	44
1.68 volumes	45

1.69 Arexx Interface	45
1.70 Discussion	48
1.71 Enregistrement	49
1.72 Registration Form	50
1.73 Mises à jour	51
1.74 Soutien	51
1.75 Remerciements	52
1.76 Historique	53
1.77 Future Enhancements	57
1.78 Denegation	57
1.79 Licence	57
1.80 Installer	58
1.81 Magic User Interface	58
1.82 index	59

Chapter 1

RO Documentation

1.1 Manuel d'utilisation de RO

RO --- Gestionnaire de fichiers shareware sous MUI

Version 1.22

Manuel d'utilisation

Copyright © 1994-1996 Oliver Rummeyer

1. Introduction

1.1

Courte description

.....'RO' : Qu'est ce que c'est ?

1.2

Ressources nécessaires

.....Ce dont vous avez besoin pour utiliser RO

1.3

Version non enregistrée

.....RO version "limitée" est elle shareware?

2. Installation

2.1

Comment installer RO

.....Comment RO s'installe-t-il?

3. Mode d'emploi de RO

3.1

La fenêtre principale

.....Comment contrôler RO

3.2

Les menus

.....Les menus déroulants de RO

3.3

Configuration

-Configurer RO
- 3.4 Interface ARexx
 -Comment contrôler RO par ARexx
- 3.5 Discussion
 -Questions et Réponses. (Q&R)
- 4. Enregistrement
 - 4.1 Comment s'enregistrer à RO
 -Comment devenir un utilisateur référencé
 - 4.2 Bulletin d'enregistrement
 -Il me faut votre nom, adresse ...
- 5. Autres sujets
 - 5.1 Mises à jour
 -Comment se procurer les mises à jour
 - 5.2 Soutien
 -Comment joindre l'auteur
 - 5.3 Remerciements
 -L'auteur voudrait remercier...
 - 5.4 Historique
 -Historique de RO
 - 5.5 Plus tard
 -Si vous vous enregistrez...
- 6. Politique de distribution
 - 6.1 Denegation
 -Garantie? Pas de garantie!
 - 6.2 Licence
 -Accord de licence
 - 6.3 Installer
 -A propos du programme Installer.
 - 6.4 Magic User Interface
 -A propos de Magic User Interface

1.2 Introduction

Courte description

RO est un gestionnaire de fichiers doté d'une interface graphique intuitive, entièrement configurable par l'utilisateur. Il nécessite l'OS 2.04 au moins. Les riches possibilités de RO vous assisteront et vous aideront pendant votre travail quotidien sur votre Amiga. Avec RO, ce n'est plus la peine d'apprendre les commandes ésoériques du shell, parce que vous possédez désormais la puissance totale de votre Amiga d'un coup.

Grâce à MUI, vous êtes en mesure de configurer cet utilitaire comme vous le désirez. MUI est l'abréviation de

Magic User Interface
écrit par

Stefan Stuntz qui devrait être installé sur tous les Amiga. MUI est un système orienté objet destiné à créer et à maintenir les interfaces graphiques pour l'utilisateur. Les utilisateurs des applications construites au-dessus de MUI sont capables de personnaliser presque chaque pixel de l'interface des programmes l'utilisant.

L'archive de RO doit contenir les fichiers suivants:

RO/ARexx/Action.RO	RO/Icons/8col/RegForm.info
RO/ARexx/AddArc.RO	RO/Icons/8col/RO.guide.info
RO/ARexx/ArcHandler.RO	RO/Icons/8col/RO.info
RO/ARexx/Iconify.RO	RO/Icons/8col/ROPrefs.info
RO/ARexx/LoadDir.RO	RO/Install.info
RO/ARexx/LoadOther.RO	RO/Install/Installer
RO/ARexx/PlayModule.RO	RO/Install/RO-Install
RO/Binary/RO, binary	RO/Install/RO-Install.info
RO/Binary/ROPrefs, binary	RO/LiesMichZuerst
RO/Config/RO.prefs, default	RO/LiesMichZuerst.info
RO/Config/RO.prefs, example1	RO/LisezMoiDabord
RO/Config/RO.prefs, example2	RO/LisezMoiDabord.info
RO/Config/RO.prefs, example3	RO/LäsMigFörst
RO/Config/RO.prefs, example4	RO/LäsMigFörst.info
RO/Config/RO.prefs, example5	RO/Locale/Catalogs/Deutsch/ro.catalog
RO/Docs/RegForm, deutsch	RO/Locale/Catalogs/Français/ro.catalog
RO/Docs/RegForm, english	RO/Locale/Catalogs/Svenska/ro.catalog
RO/Docs/RegForm, francais	RO/Locale/RO.cd
RO/Docs/RegForm, svenska	RO/Locale/RO.ct
RO/Docs/RO.guide, deutsch	RO/Previews/Preview1
RO/Docs/RO.guide, english	RO/Previews/Preview1.info
RO/Docs/RO.guide, francais	RO/Previews/Preview2
RO/Docs/RO.guide, svenska	RO/Previews/Preview2.info
RO/Icons/4col/Drawer.info	RO/Previews/Preview3
RO/Icons/4col/RegForm.info	RO/Previews/Preview3.info
RO/Icons/4col/RO.guide.info	RO/Previews/Preview4
RO/Icons/4col/RO.info	RO/Previews/Preview4.info
RO/Icons/4col/ROPrefs.info	RO/ReadMeFirst
RO/Icons/8col/Drawer.info	RO/ReadMeFirst.info
RO.info	

MUI n'est pas inclus dans l'archive de RO, mais vous devriez le trouver dans toutes les mailboxes ou sur votre site miroir aminet.

1.3 Configuration nécessaire

Configuration nécessaire

RO nécessite au moins la version 2.04 de l'Amiga OS. Il a également besoin de la version 2.3 au moins de "Magic User Interface" de Stefan Stuntz. Le KickStart 1.3 ne permet d'utiliser ni "Magic User Interface" ni RO; Cet OS est obsolète. Changez-en pour la version 2.04 ou encore mieux, pour la version 3.1. RO n'exige pas un processeur particulier, mais évidemment, les processeurs rapides lui faciliteront la vie. Beaucoup de calculs complexes sont nécessaires à la gestion et à l'affichage des objets, aussi, une machine à base de 68000 "de base" aurait un peu du mal avec RO.

Si vous voulez que RO décompacte automatiquement les fichiers compactés avec XPK et PowerPacker, vous devez installer les bibliothèques `xpkmaster.library`, `powerpacker.library` et au moins une bibliothèque de compression XPK. Si vous voulez que RO manipule les archives comme des répertoires, vous devez également installer ARCHandler.

XPK est Copyright © Urban Mueller, Bryan Ford & Christian Schneider.

PowerPacker est Copyright © Nico François.

ARCHandler est Copyright © Rafael D'Halleweyn.

1.4 Version non-enregistrée

Version non-enregistrée

J'ai décidé de diffuser RO en tant que shareware 'limité'. RO n'est pas bridé mais dans la version non-enregistrée, le requester 'A propos de' apparaît régulièrement pour vous rappeler de payer le shareware. Si vous utilisez la version non-enregistrée, le bouton de sauvegarde des préférences de RO est désactivé. Vous devez utiliser un éditeur de texte pour modifier vos préférences. RO a été et sera pour moi un travail prenant beaucoup de temps. Si vous appréciez ce produit et que vous voulez que je continue à le développer, vous devez m'encourager avec le paiement de l'enregistrement. Merci.

Comment s'enregistrer à RO

1.5 Installation

Installation

RO est fourni avec un script installer qui vous aidera à installer les fichiers requis. Si vous êtes un 'pro', il se pourrait que vous vouliez l'installer à la main.

Copiez les fichiers '`RO,binary`' et '`ROPrefs,binary`' dans un répertoire

de votre choix sous les noms 'RO' et 'ROPrefs'. Vous pouvez copier le programme de préférences dans SYS:Prefs sous le nom RO ou ROPrefs si vous le désirez. Maintenant, il vous suffit de copier les icônes dans les répertoires correspondants.

Vous devrez aussi peut-être copier le fichier 'RO.prefs' dans 'ENV:RO/' et 'ENVARC:RO/'. Si vous avez un fichier clé (keyfile), copiez-le dans 'S:', 'L:' ou dans le même répertoire que l'exécutable. Vous pouvez également positionner la variable d'environnement 'KEYPATH'. Si vous utilisez le Workbench 2.1 ou une version ultérieure, vous pouvez copier le fichier ro.catalog dans votre répertoire 'LOCALE:Catalogs/<langage>'.

1.6 Fenêtre Principale

Fenêtre Principale

Après la procédure d'installation, vous pouvez démarrer RO, et la fenêtre principale devrait s'ouvrir alors. Elle contient les objets de contrôle suivants...

Registre

Change le type de liste

Champ d'information

Affiche des infos sur le répertoire chargé

Liste de visu

Affiche le répertoire

Gadget Chemin

Pour sélectionner le répertoire à la main

Boutons Lecteurs

Accès rapide aux devices fréquemment utilisés

Boutons Commande

Effectue des actions sur les objets sélectionnés

Barre de Status

Affiche des infos générales

1.7 Groupe de registres

Registre

Le registre en haut de la fenêtre vous permet de changer le type de liste de visualisation qui est dessous. Vous pouvez choisir entre Répertoire, Buffers et Volumes. Selon vos réglages MUI, le groupe de registres peut ressembler à un registre ou à un gadget cycle normal. Les trois listes différentes sont décrites dans la section

Liste Visu

.

1.8 Champ d'Information

Champ d'Information

Au-dessus de chaque répertoire se trouve un champ textuel où sont affichées différentes informations: l'espace disque libre en pourcentage et en KOctets, et l'espace disque utilisé, toujours en pourcentage et en KOctets. Cela ressemble beaucoup aux infos se trouvant sur la barre de titre d'une fenêtre standard du Workbench aussi vous devriez y être familiarisé.

Si aucun répertoire n'est chargé, vous lirez 'Pas de Répertoire'. Le texte d'information change si vous sélectionnez des objets. Vous pouvez voir combien de fichiers, de répertoires, d'octets sont sélectionnés à ce moment là. Si vous désélectionnez tout, le texte revient à l'affichage de l'espace disque.

Le champ de texte est aussi utilisé pour indiquer quelle liste de visu est active à l'instant présent. Il est très important de savoir laquelle des listes est active, car elle est considérée comme la liste source et c'est celle qui est affectée par toutes les opérations que vous déclenchez par les boutons de commandes ou par le menu. Si vous sélectionnez un fichier dans une liste de visualisation, le coté actif change mais vous pouvez aussi le changer avec ''. Le champ texte au-dessus de la liste activée est remplie avec un fond que vous pouvez configurer dans la section 'Pens' des préférences de MUI en changeant les stylos appropriés.

Finalement, le champ de texte est également utilisé comme un bouton 'Parent' caché. Si vous cliquez dessus, le répertoire parent du répertoire courant sera chargé dans la liste. S'il n'y a pas de répertoire parent, RO rechargera simplement le répertoire courant.

1.9 Liste de visualisation

Liste de visualisation

Vous pouvez changer la taille des listviews en diplagant le gadget de balance entre celles-ci. Cliquez simplement dessus et déplacez le ` gauche ou ` droite. RO comprend également un mécanisme de drag&drop. Vous pouvez copier les fichiers en les diplagant d'une listview vers une autre.

RO fournit trois listes de visualisation différentes...

La liste 'Répertoire' est la plus importante dans RO. Elle est utilisée pour afficher le répertoire. Vous pouvez y sélectionner les fichiers et les répertoires et double-cliquer dessus. Si vous double-cliquez sur un répertoire, celui-ci sera chargé immédiatement dans la liste, mais si vous

double-cliquez sur un fichier, RO essayera de déterminer de quel type de fichier il s'agit et démarrera la commande associée. Vous pouvez définir des 'filetypes' dans RO.prefs. De plus, si vous utilisez l'OS 3.0 ou ultérieur, RO tient compte des Datatypes. Pour avoir plus de détails sur la façon de configurer ces actions sur les fichiers, consultez le chapitre

Configuration

La liste 'Buffers' est une sorte d'historique où RO mémorise un certain nombre de chemins. Vous pouvez également insérer des chemins au démarrage comme décrit dans la section

Configuration

Vous pouvez atteindre n'importe lequel des chemins affichés simplement en double-cliquant dessus. C'est un des moyens d'accès rapides aux répertoires que RO contient.

La liste 'Volumes' affiche la liste de tous les volumes AmigaDOS actuellement montés. Vous pouvez également charger un volume dans la liste 'Répertoire' en double-cliquant dessus.

1.10 Gadgets de chemin

Gadgets de chemin

Les gadgets de chemin se trouvent au dessous des deux listes de visu. et contiennent le chemin du répertoire chargé. Vous y pouvez entrer n'importe quel chemin et le répertoire correspondant sera chargé immédiatement. RO étend tous les chemins, par exemple, si vous entrez 'Libs:' vous obtiendrez quelque chose comme 'System:Libs/'. Les gadgets de chemin sont simplement un autre moyen rapide d'accéder aux répertoires grâce à la complétion automatique intégrée. Si vous entrez 'SYS:Devs/DOS<RETURN>', vous obtiendrez un chemin étendu qui pourrait être 'System:Devs/DOSDrivers'. Vous pouvez également entrer des chemins plus complexes, comme 'System:Devs/DataTypes///L/File<RETURN>' et vous devriez obtenir quelque chose comme 'System:L/FileSystem_Trans/'. La complétion fonctionne uniquement pour la dernière partie de la chaîne du chemin.

1.11 Boutons Lecteurs

Boutons Lecteurs

Au dessous des gadgets de chemins, RO a normalement 16 boutons de lecteurs mais leur nombre est automatiquement monté à 32 si vous en désirez plus. En général, vous cliquez sur un bouton lecteur et le chemin spécifié dans le bouton est chargé dans une des listes de visualisation. La liste affectée par ce bouton est variable selon le mode choisi. Il y a deux modes: Le mode 'Actif' et le mode 'Normal'. En mode 'Normal', le bouton affecte uniquement la liste au dessus de lui. Dans le mode 'Actif', le bouton lecteur charge un chemin dans la liste activée précédemment.

1.12 Boutons de Commande

Boutons de Commande

En dessous des boutons des drives se trouvent 3 x 8 boutons de commandes. Ces gadgets sont utilisés pour effectuer des actions sur les fichiers sélectionnés dans la liste de visualisation du répertoire activé. 24 boutons ne suffisent pas pour commander plus de 50 fonctions internes, et c'est pour cela que j'ai implementé un changement de banques de boutons. La permutation entre les banques s'effectue en cliquant sur la 'barre de status' en dessous des boutons de commande. Si vous possédez une souris à 3 boutons, vous pouvez aussi permuter les banques de boutons en appuyant sur le bouton du milieu de la souris au dessus de la banque.

RO gère à présent 5 banques de boutons ce qui fait 120 boutons mais cela pourrait changer dans une prochaine version. La plupart des commandes internes ouvrent une fenêtre d'indication de complétion. Si vous la fermez, l'opération sera interrompue mais si vous l'iconifiez, RO continuera l'opération en fond.

Les fonctions internes suivantes sont implementées...

About

Montre le requester 'A propos de'.

Action

Effectue une action sur les objets sélectionnés.

All

Sélectionne tous les fichiers dans la liste active.

Assign

Crée une assignation pour le répertoire actif.

Buffers

Fait apparantre la page des tampons.

ByName

Sélectionne les fichiers par nom.

Bytes

Compte les octets des objets sélectionnés.

Change

Change la politique de tri de la liste courante.

Copy

Copie les fichiers et les répertoires.

CopyAs

Copie les fichiers et les répertoires en changeant de nom.

CopyDev

Copie les fichiers dans un device.

Current
Charge le répertoire courant.

Delete
Efface les fichiers et les répertoires.

Directory
Fait apparantre la page du ripertoire.

Disk
Affiche l'information sur le disque actif.

Dup
Duplique les objets sélectionnés.

Expand
Etend un chemin à son équivalent sous ARCHandler.

Fit
Vérifie si la capacité suffit pour les objets sélectionnés.

Help
Affiche l'aide en ligne.

Icon
Sélectionne les fichiers .info correspondant.

Info
Donne des informations sur les objets sélectionnés.

LActive
Active la liste de gauche.

LCopy
Copie de la liste active a la liste inactive.

LSwap
Echange les listes actives et inactives

ListArc
Liste le contenu des archives.

LParent
Lit le parent de la liste de gauche

LReload
Rafraîchit la liste de gauche

LRoot
Charge le répertoire racine de la liste de gauche

MakeDir
Crée des répertoires.

MDLoad
Crée un répertoire et se positionne dedans.

	Move	Déplace les fichiers et les répertoires.
MoveAs		Déplace les fichiers et les répertoires en changeant de nom.
	None	Désélectionne tous les fichiers.
	Note	Modifie les filenotes.
	Parent	Charge le répertoire parent.
	Protect	Modifie les attributs de protection.
	Quit	Quitte 'RO'
	RActive	Active la liste de droite
	Reboot	Reboote votre système.
	Relabel	Renomme les volumes.
	Reload	Rafraichit le répertoire actif.
	Rename	Renomme les fichiers.
	Root	Lit le répertoire courant.
	RParent	Charge le répertoire parent de la liste de droite.
	RReload	Rafraîchit le répertoire de droite.
	RRoot	Charge le répertoire racine de droite.
	SetDate	Modifie la date d'un fichier ou répertoire.
	Shrink	Reduit un chemin ARCHandler.
	Toggle	Sélectionne les entrées non sélectionnées et vice-versa.
	Touch	Met la date à jour ou crée un fichier.

UnArc

Extrait les fichiers d'une archive.

Update

Choisir les fichiers à mettre à jour.

Volumes

Fait apparantre la page des volumes.

...et vous pouvez placer n'importe quel exécutable AmigaDOS dans ce menu.
Pour plus de détails toutefois, consultez le chapitre

Configuration

.

1.13 Barre de Status

Barre de Status

La barre de status de RO est le champ de texte situé en bas de la fenêtre principale. Elle est utilisée pour afficher les informations générales sur ce qu'il se passe sur le moment ou la raison pour laquelle une opération a échoué. Comme décrit dans la section des boutons de commande, la barre de status est aussi utilisée pour faire défiler les différentes banques de boutons de commande. Vous pouvez également y faire afficher une horloge et/ou un affichage de la mémoire mais ceci est totalement sous contrôle de l'utilisateur, aussi, je vous invite à lire le chapitre

Configuration

.

1.14 Menus

Menus

RO possède les menus suivants:

o Projet

- Tout mettre à jour

Recharge les répertoires de gauche et de droite.

- Dernier message

Réaffiche le dernier message sur la barre de status.

- A Propos de...

Ouvre le requester 'A propos de'. C'est le même requester qui

apparaît régulièrement si vous n'êtes pas un utilisateur référencé.

- A Propos de MUI...

Ouvre le requester 'A propos de MUI'.

- Iconifier

Iconifie RO et ajoute une icône application à votre Workbench. Vous pouvez l'utiliser comme un icône où l'on peut déposer d'autres icônes (drop icon) multifonctionnel car pour chaque fichier déposé dessus, il invoquera l'action correspondant au type de fichier. Vous pouvez forcer un démarrage iconifié de RO en précisant le tooltype 'ICONIFY' ou en utilisant l'argument 'ICONIFY' dans la ligne de commande.

- Quitter

Quitte le programme et enlève RO de la mémoire.

o Options

- Copier

o Flags

Permet de choisir si vous voulez reproduire les bits de protection quand vous copiez un fichier ou non. Cette option a le même effet que l'option COPYFLAGS

o Date

Permet de choisir si vous voulez reproduire la date et l'heure d'un fichier lors de la copie. Cette option a le même effet que l'option

COPYDATE
dans le fichier de préférences.

o Commentaire

Permet de choisir si vous désirez reproduire le commentaire lors de la copie du fichier. Cette option a le même effet que l'option

COPYNOTE
dans le fichier de préférences.

o Vérifier les fichiers

Si vous utilisez cette option, RO vérifiera les fichiers après la copie. Vous pouvez également activer cette option dans le fichier de préférences avec le mot-clé

COPYVERIFY

o Vérif. Espace Disque

Activez cette option si vous voulez que RO vérifie automatiquement si les fichiers vont rentrer dans l'espace destination avant de les

copier. Etant donné que le disque virtuel 'RAM:' est toujours plein à 100% il est exclu des vérifications. Vous pouvez également activer cette option dans le fichier de préférences avec le mot-clé

CHECKFIT

.

- Effacer

o Vérifier

Active/désactive l'option

DELVERIFY

. Cela

signifie que si vous l'activez, un requester d'avertissement apparaîtra avant d'effacer les fichiers.

o Forcer

Si vous activez cette option, RO déprotègera les fichiers protégés avant de les effacer. Cette option a le même effet que l'option

DELFORCE

dans le fichier de préférences.

- Ecraser

Vous pouvez choisir une des quatre valeurs 'Toujours', 'Jamais', 'Le plus ancien', ou 'Vérifier'. Elles ont le même effet que les valeurs 'ALWAYS', 'NEVER', 'OLDER' et 'VERIFY' pour le mot-clé

OVERWRITE

.

Comme vous avez dû déjà le deviner ces choix s'excluent mutuellement.

o Riglages

- MUI...

Avec cette sélection, vous pouvez lancer le programme de préférences de MUI. Vous pouvez changer tous les réglages spécifiques de RO de l'.

- RO...

Avec cette sélection, vous pouvez lancer le programme de préférences de RO. Vous pouvez configurer complètement RO de ce programme. Si vous quittez le programme de préférences avec 'Save' ou 'Use', vos réglages seront immédiatement utilisés par RO.

1.15 Configuration

Configuration

RO se configure par un fichier texte qui doit être copié dans 'ENVARC:RO/' et 'ENV:RO/' et qui doit s'appeler 'RO.prefs'. Si vous avez utilisé le

script installer tous les fichiers doivent être correctement installés. Vous pouvez utiliser un éditeur de texte standard pour modifier le fichier de configuration. J'ai inclus quelques exemples, si vous regardez dans le répertoire 'Config'. Si vous désirez vous pouvez également utiliser le programme de préférences pour configurer RO. RO prend en compte les mots-clés suivants pour la configuration...

FILETYPE

CUSTOMTYPE

ARCHIVETYPE

VARIABLE

MENU

BUFFER

HOTKEY

HOTDIR

DRIVE

BUTTON

Note: La taille de la fenêtre et d'autres détails comme la ↵
présentation et
les réglages clavier sont configurés à partir du programme de
préférences de MUI et je vous recommande donc fortement de lire la
documentation de MUI. Merci.

1.16 Configuration des filetypes

FILETYPE

SYNTAXE

```
FILETYPE "TypeID" "Command"
```

DESCRIPTION

Avec ce mot clé, vous pouvez définir des commandes pour les trois grands types de fichiers. TypeID doit être un des Id ci-dessous et Command est une commande CLI qui doit contenir un '%f' là où le nom du fichier doit être inséré. (Le fichier est déjà entre guillemets donc il est inutile d'en mettre)

ASCII	Fichier texte standard ASCII
DEFAULT	Fichiers non reconnus par leur CUSTOMTYPE
BINARY	Un fichier binaire non reconnu.

ARGUMENTS

"TypeID" Identificateur de type du fichier
 "Command" Commande CLI destinée à être exécutée.

Vous pouvez préciser ces paramètres '%' et '&' pour 'Command':

```
%a            nom de port arexx
%f            fichier source avec le chemin entre guillemets
%F            fichier source avec le chemin sans guillemets
%n            uniquement le fichier source entre guillemets
%N            uniquement le fichier source sans guillemets
%p            chemin entre guillemets
%P            chemin sans guillemets
%t            chemin destination entre guillemets
%T            chemin destination sans guillemets
%s            device source entre guillemets
%S            device source sans guillemets
%d            device destination entre guillemets
%D            device destination sans guillemets
%r            demande une chaîne à l'utilisateur pour chaque fichier
%R            demande une chaîne à l'utilisateur une seule fois

&b            ne pas arrêter le traitement en cas d'echec de la commande
&c            change le chemin courant en le chemin source
&C            change le chemin courant en le chemin destination
&d            ne pas disélectionner les objets après traitement
&r            relit le répertoire source
&R            relit le répertoire destination

%%            signe pourcentage
&&            signe et commercial
```

DEFAULT

Command prend la valeur par défaut "MultiView >NIL: %f" pour tous les types de fichiers gérés.

EXEMPLE

```
FILETYPE BINARY "FileX >NIL: %f"
```

1.17 Configuration Personnalisée des Filetypes

CUSTOMTYPE

SYNTAXE

```
CUSTOMTYPE "Pattern" "Hex" "Desc" "Command"
```

DESCRIPTION

Grâce à ce mot-clé, vous pouvez définir des commandes qui seront exécutées selon le type (filetype) du fichier sélectionné. Depuis la version 1.00 de RO, il est possible d'ajouter vos propres filetypes.

Si la reconnaissance échoue, la commande par défaut (DEFAULT) sera exécutée et si elle échoue également, le fichier sera considéré comme un fichier binaire et le type BINARY sera utilisé pour le visualiser.

Les fichiers XPK et PowerPacker sont décompactés avant de vérifier le type du fichier. 'Command' doit contenir un '%f' là où le nom du fichier doit être inséré (Le nom du fichier est déjà entre guillemets donc ne pas en remettre!). 'Pattern' est un motif de fichier AmigaDos qui est utilisé pour trouver le fichier correspondant. 'Hex' est une chaîne de caractères ASCII aussi utilisés pour déterminer le type du fichier. Vous pouvez spécifier une chaîne normale comme '??-lh?-' ou une chaîne hexadécimale comme "\$????2D6C68??2D". Donc si le premier caractère de la chaîne est un '\$', RO le traduit en une chaîne normale. Cela peut être utile si vous avez besoin de caractères non-affichables. Comme vous avez dû vous en douter, '?' est un joker mais n'oubliez pas de taper '??' si vous utilisez une chaîne hexadécimale.

ARGUMENTS

"Pattern"	Motif de nom de fichier AmigaDOS à faire correspondre
"Hex"	Chaîne hexadécimale à faire correspondre
"Desc"	Chaîne décrivant le type du fichier (filetype)
"Command"	Commande CLI à exécuter.

Vous pouvez préciser ces paramètres '%' et '&' pour 'Command':

%a	nom de port arexx
%f	fichier source avec le chemin entre guillemets
%F	fichier source avec le chemin sans guillemets
%n	uniquement le fichier source entre guillemets
%N	uniquement le fichier source sans guillemets
%p	chemin entre guillemets
%P	chemin sans guillemets
%t	chemin destination entre guillemets
%T	chemin destination sans guillemets
%s	device source entre guillemets
%S	device source sans guillemets
%d	device destination entre guillemets
%D	device destination sans guillemets
%r	demande une chaîne à l'utilisateur pour chaque fichier
%R	demande une chaîne à l'utilisateur une seule fois
&b	ne pas arrêter le traitement en cas d'icheck de la commande
&c	change le chemin courant en le chemin source
&C	change le chemin courant en le chemin destination
&d	ne pas disélectionner les objets après traitement
&r	relit le répertoire source
&R	relit le répertoire destination
&w	la fenêtre de sortie doit être fermée par l'utilisateur
%%	signe pourcentage
&&	signe et commercial

DEFAULT

```

CUSTOMTYPE "#?" "FORM????8SVX" "Iff 8SVX File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "FORM????ANIM" "Iff ANIM File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "FORM????ILBM" "Iff ILBM File" "MultiView >NIL: %f"

CUSTOMTYPE "#?" "GIF8?a" "GIF Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "DMS!" "DMS Archive" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "?????JFIF" "JPeg Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$0A050108" "PCX Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$424D" "BMP Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$59A66A95" "SunRaster Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$000002" "Tga Picture" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "$00000A" "Targa Picture" "MultiView >NIL: %f"

CUSTOMTYPE "#?" "II*?" "Tiff Intel" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?" "MM?*?" "Tiff Motorola" "MultiView >NIL: %f"

CUSTOMTYPE "#?.dvi" "" "DVI File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.info" "" "Icon" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.mpg" "" "MPeg Movie" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.fli" "" "FLI Anim" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.guide" "" "AmigaGuide File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.html" "" "HTML File" "MultiView >NIL: %f"
CUSTOMTYPE "#?.ps" "" "PostScript File" "MultiView >NIL: %f"

```

EXEMPLE

```

CUSTOMTYPE "#?" "@database" "AmigaGuide File" "MultiView >NIL: %f"

```

1.18 Configuration des archives

ARCHIVETYPE

SYNTAXE

```

ARCHIVETYPE "Pattern" "Hex" "Desc" "ListArc" "UnArc"

```

DESCRIPTION

Avec ce mot-clé, vous pouvez préciser des commandes qui seront exécutées selon le type d'archive des fichiers sélectionnés. Il y a deux commandes pour chaque type d'archive: une commande de listage d'archive et une commande de désarchivage (listarc et unarc). 'Pattern' et 'Hex' sont utilisés pour reconnaître les archives. 'Pattern' est un motif de fichier AmigaDos qui est utilisé pour trouver le fichier correspondant. 'Hex' est une chaîne de caractères ASCII aussi. Vous pouvez spécifier une chaîne normale comme '??-lh?- ' ou une chaîne hexadécimale comme "\$????2D6C68??2D". Donc si le premier caractère de la chaîne est un '\$', RO le traduit en une chaîne normale. Cela peut être utile si vous avez besoin de caractères non-affichables. Comme vous avez dû vous en douter, '?' est un joker mais n'oubliez pas de taper '??' si vous utilisez une chaîne hexadécimale. 'ListArc' et

'UnArc' doivent contenir un '%f' pour le nom du fichier. Depuis la version 1.00 de RO, ajouter des fichiers aux archives est géré par des boutons de commande normaux en utilisant par exemple "LhA >NIL: -x -r a %R %n &c" comme chaîne de commande.

ARGUMENTS

"Pattern"	Motif de nom de fichier AmigaDOS à faire correspondre
"Hex"	Chaîne hexadécimale à faire correspondre
"Desc"	Chaîne décrivant le type du fichier (filetype)
"ListArc"	Commande pour lister l'archive.
"UnArc"	Commande pour extraire l'archive.

Vous pouvez préciser ces paramètres '%' et '&' pour 'ListArc' & 'UnArc':

%a	nom de port arexx
%f	fichier source avec le chemin entre guillemets
%F	fichier source avec le chemin sans guillemets
%n	uniquement le fichier source entre guillemets
%N	uniquement le fichier source sans guillemets
%p	chemin entre guillemets
%P	chemin sans guillemets
%t	chemin destination entre guillemets
%T	chemin destination sans guillemets
%s	device source entre guillemets
%S	device source sans guillemets
%d	device destination entre guillemets
%D	device destination sans guillemets
%r	demande une chaîne à l'utilisateur pour chaque fichier
%R	demande une chaîne à l'utilisateur une seule fois
&b	ne pas arrêter le traitement en cas d'icheck de la commande
&c	change le chemin courant en le chemin source
&C	change le chemin courant en le chemin destination
&d	ne pas disélectionner les objets après traitement
&r	relit le répertoire source
&R	relit le répertoire destination
&w	la fenêtre de sortie sera fermée par l'utilisateur
%%	signe pourcentage
&&	signe et commercial

DEFAULT

ARCHIVETYPE	"#?.lha"	""	"LHA/LZH Archive"	"LhA v %f"	"LhA x %f &C &R"
ARCHIVETYPE	"#?.lzx"	""	"LZX Archive"	"LzX v %f"	"LzX x %f &C &R"
ARCHIVETYPE	"#?.arc"	""	"ARC Archive"	"Arc v %f"	"Arc x %f &C &R"
ARCHIVETYPE	"#?.arj"	""	"ARJ Archive"	"Arj v %f"	"Arj x %f &C &R"
ARCHIVETYPE	"#?.zip"	""	"ZIP Archive"	"Zip v %f"	"Zip x %f &C &R"
ARCHIVETYPE	"#?.zoo"	""	"ZOO Archive"	"Zoo v %f"	"Zoo x %f &C &R"

EXEMPLE

```
ARCHIVETYPE "#?" "$4C5A5800" "LZX Archive" "LzX v %f" "LzX x %f &C &R"
```

1.19 Configuration générale

VARIABLE

SYNTAXE

```
VARIABLE "VarID" "Value"
```

DESCRIPTION

Ce mot-clé est utilisé pour régler des options importantes. 'VarID' est un des noms de variables listé ci-dessous et 'Value' est la chaîne servant de paramètre à la variable. A présent, les 'VarID' suivants sont utilisables:

Global:

- APPWINDOW

Vous pouvez spécifier ici ce qui se passe quand vous faites glisser une icône dans une liste de visualisation. Si vous choisissez 'LOAD', l'icône est chargée dans la liste de visualisation. En revanche, si vous choisissez 'COPY', le fichier est directement copié dans le répertoire courant.

Exemple: VARIABLE APPWINDOW "LOAD"

- COMPLETED

Vous pouvez choisir ici ce qui se passera quand RO aura terminé une opération pendant qu'il est iconifié. Vous pouvez positionner cette variable à 'QUIET', 'FLASH' ou 'POPUP'

Exemple: VARIABLE COMPLETED "QUIET"

- CHECKFIT

Vous pouvez choisir ici si vous voulez que RO vérifie si la taille des fichiers à copier est inférieure à la capacité du disque destination. RO compte les octets et regarde combien de blocs sont nécessaires à l'organisation etc. sur le périphérique destination. Ne vous inquiétez donc pas pour des valeurs qui semblent fausses.

Exemple: VARIABLE CHECKFIT "ON"

- CREATEICONS

Si vous voulez que RO crée une icône pour la création de répertoire ou une icône projet si vous créez un fichier, activez cette option avec ON, sinon désactivez-le avec OFF.

Exemple: VARIABLE CREATEICONS "OFF"

- DRIVEBUTTONS

C'est un peu difficile à expliquer... il y a deux types différents de gestion de boutons de lecteurs. Le premier est le type 'Normal'

et l'autre est le type 'Active'. Dans le mode 'Normal' vous avez huit boutons de lecteurs de chaque côté, donc si vous cliquez sur un bouton sous le côté gauche, le répertoire est chargé sur le côté gauche. Dans le mode 'Active', vous avez seize boutons de lecteurs pour les deux côtés. Si vous cliquez sur un bouton, cela affecte la liste active et pas celle correspondant au côté où vous avez cliqué.

Exemple: VARIABLE DRIVEBUTTONS "Active"

- FLUSHMEMORY

Si vous voulez que RO nettoie la mémoire en quittant, activez cette option. Elle enlèvera MUI de la mémoire si aucune autre application qui l'utilise ne tourne à ce moment.

Exemple: VARIABLE FLUSHMEMORY "ON"

- FOLLOWSCROLL

Ce mot sert à activer/désactiver le scrolling de la fenêtre de répertoire, ce qui sert à suivre les opérations.

Exemple: VARIABLE FOLLOWSCROLL "OFF"

- HISTORY

Vous pouvez régler le nombre de buffers dont RO doit se souvenir.

Exemple: VARIABLE HISTORY "42"

- HOTDIRS

Exactement la même chose que DRIVEBUTTONS mais pour les HotDirs. Les touches de fonctions de F1 à F5 touchent le côté gauche, et de F6 à F10 touchent le côté droit.

Exemple: VARIABLE HOTDIRS "Active"

- MIDDLEMOUSE

Si vous possédez une souris à trois boutons, vous pouvez choisir quelle va être la fonctionnalité du bouton du milieu. Vous avez le choix entre quatre valeurs : 'LIST', 'BANK', 'BOTH' et 'NONE'. Si vous optez pour LIST, la liste de visualisation changera de page quand vous cliquerez dessus avec le bouton du milieu. Si vous choisissez BANK, vous changerez de banque de boutons en cliquant dessus. Si vous choisissez BOTH, le système fonctionne pour à la fois la liste et la banque de boutons. Si vous mettez NONE, le bouton du milieu ne sera pas pris en compte.

Exemple: VARIABLE MIDDLEMOUSE "NONE"

- OUTPUT

Permet de spécifier la fenêtre de sortie par défaut pour toutes les commandes lancées par RO.

Exemple: VARIABLE OUTPUT "CON:0/0/640/400/Output/CLOSE/AUTO"

- OVERWRITE

Vous pouvez préciser ce qui se passera si vous écrivez dans un fichier qui existe déjà peut-être dans le but de l'écraser. Vous pouvez choisir entre 'ALWAYS', 'NEVER', 'OLDER' and 'VERIFY'. ALWAYS écrasera le fichier sans autre procès, NEVER interrompra l'opération si un fichier existe déjà, OLDER remplacera uniquement les fichiers les plus vieux et VERIFY affichera un requester de confirmation.

Exemple: VARIABLE OVERWRITE "ALWAYS"

- PATHEXPAND

Ce commutateur contrôle l'extension du chemin. Si vous l'activez, tous les chemins seront étendus. Par exemple, si vous entrez LIBS:, RO l'étendra à un chemin comme "System:Libs/". Quelques vieux systèmes de gestion de fichiers comme ParNet, SerNet ou MessyDOS peuvent se révéler incompatibles avec cette option, donc désactivez-la si vous utilisez un de ces systèmes.

Exemple: VARIABLE PATHEXPAND "ON"

- QUITVERIFY

Permet d'activer/désactiver le requester 'Voulez vous vraiment quitter RO?' où vous pouvez choisir Quitter, Icônifier, ou Annuler. Cliquer sur le gadget de fermeture a le même effet que le bouton Annuler.

Exemple: VARIABLE QUITVERIFY "ON"

- TEMPDIR

Vous pouvez entrer ici le chemin d'un répertoire par défaut nécessaire pour des actions spéciales comme décompacter des fichiers ou lister des archives.

Exemple: VARIABLE TEMPDIR "TEMP:"

Copy:

- COPYBUF

Vous pouvez régler ici la taille de buffer maximum que RO utilisera pour copier les fichiers.

Exemple: VARIABLE COPYBUF "50000"

- COPYDATE

Activer cette option vous permet de copier la date du fichier. Dans le cas contraire, la date sera mise à la date courante.

Exemple: VARIABLE COPYDATE "OFF"

- COPYFLAGS

Activez cette option si vous désirez copier les bits de protection. Si vous la désactivez, RO créera des bits de protection par défaut (RWED).

Exemple: VARIABLE COPYFLAGS "OFF"

- COPYNOTE

Si vous voulez copier le commentaire associé à un fichier, alors activez cette option. Sinon, RO laissera le champ commentaire vide.

Exemple: VARIABLE COPYNOTE "OFF"

- COPYSTAT

Vous pouvez décider de ne pas visualiser le nom du fichier en cours de copie, par exemple lorsque vous copiez beaucoup de petits fichiers. En effet, afficher chaque nom prend du temps CPU. Dans ce cas, choisissez OFF.

Exemple: VARIABLE COPYSTAT "OFF"

- COPYVERIFY

Vous pouvez décider ici si vous voulez que RO vérifie les fichiers juste après leur copie. La procédure de copie prendra plus de temps si vous activez cette option, mais vous serez alors certain que les fichiers sont exempts d'erreurs.

Exemple: VARIABLE COPYVERIFY "OFF"

Delete:

- DELDELAY

Vous pouvez entrer ici le délai en ticks (50 ticks=1 seconde) que RO devra attendre pour effacer un fichier temporaire (généralisé par exemple lors du listage d'une archive ou du décompactage d'un fichier XPK). Cela peut s'avérer utile si vous utilisez un visualiseur de texte qui rend la main au CLI après s'être chargé et qui n'est pas assez rapide pour charger le fichier temporaire avant qu'il ne soit effacé. Attention: Il peut y avoir des problèmes pour effacer le fichier si la commande verrouille le fichier temporaire. Aussi, il vaut mieux utiliser une commande qui reste liée au CLI.

Exemple: VARIABLE DELDELAY "50"

- DELFORCE

Vous pouvez choisir ici si vous voulez forcer l'effacement des fichiers protégés. Ce réglage contrôle également l'écrasement des fichiers protégés. Si vous l'activez (ON), les fichiers seront effacés/écrasés en silence.

Exemple: VARIABLE DELFORCE "ON"

- DELSTAT

Vous pouvez activer/désactiver ici si vous voulez voir le fichier couramment effacé sur la barre de status. Cela peut être utile pour les mêmes raisons que COPYSTAT.

Exemple: VARIABLE DELSTAT "OFF"

- DELVERIFY

Active/désactive le requester 'Etes vous sûr que vous voulez effacer ces fichiers ?'.

Exemple: VARIABLE DELVERIFY "OFF"

Listview:

- FORMATLEFT/FORMATRIGHT

Avec ce mot-clé, vous pouvez préciser quel type d'information doit être affichée pour les objets dans les listes de visualisation. Vous pouvez entrer une combinaison des lettres N (Nom), S (Taille), F (Flags), D (Date), T (Heure) et C (Commentaire).

Exemple: VARIABLE FORMATLEFT "NTSC"

- LOADLEFT/LOADRIGHT

Vous pouvez entrer un chemin qui sera chargé automatiquement dans une des listes au démarrage.

Exemple: VARIABLE LOADRIGHT "RAM:"

- PAGELEFT/PAGERIGHT

Cette variable décide de quelle page en avant les autres quand vous démarrez RO. Il y a trois types de pages: 'Répertoire', 'Buffers' et 'Volumes'.

Exemple: VARIABLE PAGERIGHT "Volumes"

- FIRSTLEFT/FIRSTRIGHT

Réglage du type d'objets qui seront affichés en premier. Les choix possibles sont "Dirs", "Files" et "Mixed".

Exemple: VARIABLE FIRSTLEFT "Mixed"

- SORTLEFT/SORTRIGHT

Indique quel champ doit être utilisé comme critère de tri. Les choix possibles sont "Name", "Date", et "Size"

Exemple: VARIABLE SORTRIGHT "Size"

- ORDERLEFT/ORDERRIGHT

Vous pouvez choisir la façon dont les objets seront triés. Vous pouvez trier de haut en bas ou de bas en haut. Les valeurs possibles sont "High" et "Low"

Exemple: VARIABLE ORDERRIGHT "High"

- CHECKDUPES

Vous pouvez dire ici si vous voulez vérifier les duplications dans la page 'Buffers' ou non. Si vous activez cette option, vous ne verrez pas de duplications, sinon, elles seront affichées.

Exemple: VARIABLE CHECKDUPES "OFF"

Clock:

- CLOCKPRI

Vous pouvez régler la priorité de la tâche de l'horloge de RO. Je vous suggère d'utiliser la valeur par défaut. La priorité doit se situer entre -128 et 127.

Exemple: VARIABLE CLOCKPRI "0"

- CLOCKREFRESH

Vous pouvez régler ici le nombre de ticks (50 ticks = 1 seconde) entre deux mises à jour de l'horloge. Cette valeur doit être choisie avec soin, car si vous mettez une valeur très petite, l'horloge va clignoter.

Exemple: VARIABLE CLOCKREFRESH "50"

- SHOWDATE

Vous pouvez spécifier ici si vous voulez afficher la date dans la barre de status ou non.

Exemple: VARIABLE SHOWDATE "OFF"

- SHOWDAY

Vous pouvez spécifier ici si le jour courant doit être affiché.

Exemple: VARIABLE SHOWDAY "ON"

- SHOWTIME

Activez cette variable si vous voulez que RO affiche l'heure.

Exemple: VARIABLE SHOWTIME "OFF"

- SHOWSECONDS

Spécifie si l'horloge de RO doit afficher les secondes. Cette variable entre en jeu uniquement si SHOWTIME est activé. Je suggère de désactiver cette fonction pour éviter de surcharger le processeur.

Exemple: VARIABLE SHOWSECONDS "ON"

- SHOWMEMORY

Vous pouvez activer/désactiver l'affichage mémoire style Workbench.

Exemple: VARIABLE SHOWMEMORY "ON"

DEFAULT

VARIABLE	APPWINDOW	"LOAD"
VARIABLE	FLUSHMEMORY	"OFF"
VARIABLE	CREATEICONS	"ON"
VARIABLE	FOLLOWSCROLL	"ON"
VARIABLE	PATHEXPAND	"ON"
VARIABLE	QUITVERIFY	"ON"
VARIABLE	COMPLETED	"Flash"
VARIABLE	DRIVEBUTTONS	"Normal"
VARIABLE	HOTDIRS	"Normal"
VARIABLE	MIDDLEMOUSE	"Both"
VARIABLE	TEMPDIR	"T:"
VARIABLE	HISTORY	"50"
VARIABLE	OUTPUT	"CON:0/0/640/200/Output/CLOSE/AUTO"
VARIABLE	COPYBUF	"524288"
VARIABLE	COPYDATE	"ON"
VARIABLE	COPYFLAGS	"ON"
VARIABLE	COPYNOTE	"ON"
VARIABLE	COPYSTAT	"ON"
VARIABLE	COPYVERIFY	"OFF"
VARIABLE	CHECKFIT	"ON"
VARIABLE	OVERWRITE	"VERIFY"
VARIABLE	DELDELAY	"0"
VARIABLE	DELFORCE	"OFF"
VARIABLE	DELVERIFY	"ON"
VARIABLE	DELSTAT	"ON"
VARIABLE	FORMATLEFT	"NSFDTIC"
VARIABLE	FORMATRIGHT	"NSFDTIC"
VARIABLE	LOADLEFT	" "
VARIABLE	LOADRIGHT	" "
VARIABLE	PAGELEFT	"Directory"
VARIABLE	PAGERIGHT	"Directory"
VARIABLE	FIRSTLEFT	"Dirs"
VARIABLE	FIRSTRIGHT	"Dirs"
VARIABLE	SORTLEFT	"Name"
VARIABLE	SORTRIGHT	"Name"

```

VARIABLE ORDERLEFT      "High"
VARIABLE ORDERRIGHT     "High"
VARIABLE CHECKDUPES     "ON"

VARIABLE CLOCKREFRESH   "500"
VARIABLE CLOCKPRI       "-10"
VARIABLE SHOWDAY        "ON"
VARIABLE SHOWDATE       "ON"
VARIABLE SHOWTIME       "ON"
VARIABLE SHOWSECONDS    "OFF"
VARIABLE SHOWMEMORY     "ON"

```

1.20 Menu Configuration

MENU

SYNTAXE

```
MENU "MenuText" "Command"
```

DESCRIPTION

Avec ce mot clé, vous pouvez créer un menu utilisateur contenant jusqu'à 20 fonctions. La commande devra contenir un '%f' si vous voulez utiliser votre option de menu pour effectuer une action sur les fichiers sélectionnés. Si vous voulez simplement démarrer un utilitaire général comme un copieur de disquette ou une calculatrice, ne spécifiez pas '%f' dans la chaîne de commande sinon il faudra nécessairement sélectionner un fichier pour démarrer la commande.

ARGUMENTS

```
"MenuText"  40 caractères pour le texte du menu
"Command"   Commande CLI à exécuter
```

Vous pouvez préciser ces paramètres '%' et '&' pour 'Command' :

```

%a          nom de port arexx
%f          fichier source avec le chemin entre guillemets
%F          fichier source avec le chemin sans guillemets
%n          uniquement le fichier source entre guillemets
%N          uniquement le fichier source sans guillemets
%p          chemin entre guillemets
%P          chemin sans guillemets
%t          chemin destination entre guillemets
%T          chemin destination sans guillemets
%s          device source entre guillemets
%S          device source sans guillemets
%d          device destination entre guillemets
%D          device destination sans guillemets
%r          demande une chaîne à l'utilisateur pour chaque fichier
%R          demande une chaîne à l'utilisateur une seule fois

&b          ne pas arrêter le traitement en cas d'icheck de la commande
&c          change le chemin courant en le chemin source

```

```
&C      change le chemin courant en le chemin destination
&d      ne pas dislectionner les objets aprhs traitement
&r      relit le répertoire source
&R      relit le répertoire destination
&w      la fenêtre de sortie doit être fermée par l'utilisateur

%%      signe pourcentage
&&      signe et commercial
```

DEFAULT

```
MENU "" ""
```

EXEMPLE

```
MENU "Calculatrice" "SYS:Tools/Calculator"
```

1.21 Configuration des buffers

BUFFER

SYNTAXE

```
BUFFER "PathName"
```

DESCRIPTION

Avec ce mot-clé, il vous est possible de remplir la page 'Buffer' avec les répertoires dont vous avez souvent besoin. Le nombre de buffers est limité uniquement par la quantité de mémoire dont vous disposez.

ARGUMENTS

```
"PathName"  nom du répertoire à insérer
```

DEFAULT

```
BUFFER ""
```

EXEMPLE

```
BUFFER "DH1:Comm/Term/Uploads"
```

1.22 HotKey Konfiguration

HOTKEY

SYNTAXE

```
HOTKEY "RawKey" "Commandtype" "Command"
```

DESCRIPTION

Vous pouvez programmer ici jusqu'à 50 hotkeys. Avec ces hotkeys, il vous est possible d'exécuter n'importe quelle fonction interne ou commande cli. Comme vous utilisez des combinaisons de touches uniques pour les Commodités, notez que les hotkeys ne fonctionneront que si la fenêtre principale de RO est activée. Toutes les fonctions internes sont décrites le chapitre configuration à la section

BUTTON

.

ARGUMENTS

"RawKey" Chaîne rawkey standard AmigaDOS
 "CommandType" COMMAND ou FUNCTION pour une commande CLI ou une fonction
 "Command" CLI command à exécuter

Vous pouvez préciser ces paramètres '%' et '&' pour 'Command':

%a	nom de port arexx
%f	fichier source avec le chemin entre guillemets
%F	fichier source avec le chemin sans guillemets
%n	uniquement le fichier source entre guillemets
%N	uniquement le fichier source sans guillemets
%p	chemin entre guillemets
%P	chemin sans guillemets
%t	chemin destination entre guillemets
%T	chemin destination sans guillemets
%s	device source entre guillemets
%S	device source sans guillemets
%d	device destination entre guillemets
%D	device destination sans guillemets
%r	demande une chaîne à l'utilisateur pour chaque fichier
%R	demande une chaîne à l'utilisateur une seule fois
&b	ne pas arrêter le traitement en cas d'icheck de la commande
&c	change le chemin courant en le chemin source
&C	change le chemin courant en le chemin destination
&d	ne pas disélectionner les objets après traitement
&r	relit le répertoire source
&R	relit le répertoire destination
&w	la fenêtre de sortie doit être fermée par l'utilisateur
%%	signe pourcentage
&&	signe et commercial

DEFAULT

HOTKEY	""	FUNCTION	""
HOTKEY	""	FUNCTION	""
HOTKEY	""	FUNCTION	""
HOTKEY	""	FUNCTION	""
HOTKEY	""	FUNCTION	""
HOTKEY	""	COMMAND	""
HOTKEY	""	COMMAND	""
HOTKEY	""	COMMAND	""

```
HOTKEY "" COMMAND ""  
HOTKEY "" COMMAND ""
```

EXEMPLE

```
HOTKEY "ctrl alt del" FUNCTION "REBOOT"  
HOTKEY "shift c"      FUNCTION "COPYAS"  
HOTKEY "left"         FUNCTION "PARENT"
```

1.23 HotDir Configuration

HOTDIR

SYNTAXE

```
HOTDIR "Number" "PathName"
```

DESCRIPTION

Vous pouvez programmer jusqu'à 10 Hotdirs. Ces Hotdirs seront lus par l'intermédiaire des touches F1-F10. 'Number' doit être entre un nombre de 1 à 10.

ARGUMENTS

```
"Number"    numéro de touche de fonction de 1 à 10  
"PathName"  nom du répertoire à charger
```

DEFAULT

```
HOTDIR 1 ""  
HOTDIR 2 ""  
HOTDIR 3 ""  
HOTDIR 4 ""  
HOTDIR 5 ""  
HOTDIR 6 ""  
HOTDIR 7 ""  
HOTDIR 8 ""  
HOTDIR 9 ""  
HOTDIR 10 ""
```

EXEMPLE

```
HOTDIR 5 "DH1:Comm/Term/Uploads"
```

1.24 Drive Configuration

DRIVE

SYNTAXE

```
DRIVE "Number" "GadgetText" "PathName"
```

DESCRIPTION

Vous pouvez spécifier ici jusqu'à 32 boutons de lecteurs. Si vous spécifiez 16 boutons, vous aurez uniquement une rangée de gadgets. Si vous spécifiez plus, une deuxième colonne sera ajoutée. Le texte du gadget est limité à 20 caractères. Cela devrait suffire et plus nécessiterait réellement une très haute résolution. Il se peut que RO ne rentre pas dans votre écran si vous utilisez ne serait ce que 5 caractères par bouton. Je conseille toutefois de n'utiliser que 3 caractères.

ARGUMENTS

```
"Number"      nombre de boutons de commandes entre 1 et 32
"GadgetText"  20 caractères pour un gadget de texte
"PathName"    nom du répertoire à charger
```

DEFAULT

```
DRIVE 1 "DF0" "DF0:"
DRIVE 2 "DF1" "DF1:"
DRIVE 3 "DH0" "DH0:"
DRIVE 4 "DH1" "DH1:"
DRIVE 5 "DH2" "DH2:"
DRIVE 6 "DH3" "DH3:"
DRIVE 7 "CD0" "CD0:"
DRIVE 8 "RAM" "RAM:"
DRIVE 9 "DF0" "DF0:"
DRIVE 10 "DF1" "DF1:"
DRIVE 11 "DH0" "DH0:"
DRIVE 12 "DH1" "DH1:"
DRIVE 13 "DH2" "DH2:"
DRIVE 14 "DH3" "DH3:"
DRIVE 15 "CD0" "CD0:"
DRIVE 16 "RAM" "RAM:"
```

EXEMPLE

```
DRIVE 2 "INBOUND" "Work:News/Inbound/"
```

1.25 Button Configuration

BUTTON

SYNTAXE

```
BUTTON "Number" "ButtonType" "GadgetText" "Command"
```

DESCRIPTION

C'est le mot-clé le plus important dans la configuration de RO. Vous pouvez spécifier quel texte va apparaître sur quel bouton et quelle commande sera exécutée quand vous cliquerez dessus. Après le mot-clé,

vous devez entrer le numéro du bouton que vous voulez affecter. Il doit être entre 1 et 120. Actuellement, RO considère deux types de boutons: un bouton de commande et un bouton de fonction. Un bouton de commande vous permet d'implémenter une commande CLI. Il vous suffit de rentrer une chaîne de commande contenant un '%f' là où le nom du fichier doit être inséré. RO comprend beaucoup d'autres directives % qui sont décrites ci-dessous. Evidemment, RO prend en compte le chemin standard du système, donc vous n'aurez pas à rentrer le chemin complet d'une commande si elle se trouve dans un chemin de recherche AmigaDOS. Le bouton de fonction est un bouton d'où vous appelez des fonctions internes. Vous devez également entrer une chaîne pour le bouton qui ne devra pas excéder 20 caractères. Si vous spécifiez une chaîne comme '_Copy' ou 'R_ename', vous pouvez ensuite accéder aux gadgets avec les touches, mais attention aux duplications comme '_Delete' & '_Disk'. Les fonctions internes actuellement supportées sont:

About

Montre le requester 'A propos de'.

Action

Effectue une action sur les objets sélectionnés.

All

Sélectionne tous les fichiers dans la liste active.

Assign

Crée une assignation pour le répertoire actif.

Buffers

Fait apparantre la page des tampons.

ByName

Sélectionne les fichiers par nom.

Bytes

Compte les octets des objets sélectionnés.

Change

Change la politique de tri de la liste courante.

Copy

Copie les fichiers et les répertoires.

CopyAs

Copie les fichiers et les répertoires en changeant de nom.

CopyDev

Copie les fichiers dans un device.

Current

Charge le répertoire courant.

Delete

Efface les fichiers et les répertoires.

Directory
Fait apparantre la page du ripertoire.

Disk
Affiche l'information sur le disque actif.

Dup
Duplique les objets sélectionnés.

Expand
Etend un chemin à son équivalent sous ARCHandler.

Fit
Vérifie si la capacité suffit pour les objets sélectionnés.

Help
Affiche l'aide en ligne.

Icon
Sélectionne les fichiers .info correspondant.

Info
Donne des informations sur les objets sélectionnés.

LActive
Active la liste de gauche.

LCopy
Copie de la liste active a la liste inactive.

LSwap
Echange les listes actives et inactives

ListArc
Liste le contenu des archives.

LParent
Lit le parent de la liste de gauche

LReload
Rafraîchit la liste de gauche

LRoot
Charge le répertoire racine de la liste de gauche

MakeDir
Crée des répertoires.

MDLoad
Crée un répertoire et se positionne dedans.

Move
Déplace les fichiers et les répertoires.

MoveAs
Déplace les fichiers et les répertoires en changeant de nom.

None
Désélectionne tous les fichiers.

Note
Modifie les filenotes.

Parent
Charge le répertoire parent.

Protect
Modifie les attributs de protection.

Quit
Quitte 'RO'

RActive
Active la liste de droite

Reboot
Reboote votre système.

Relabel
Renomme les volumes.

Reload
Rafraichit le répertoire actif.

Rename
Renomme les fichiers.

Root
Lit le répertoire courant.

RParent
Charge le répertoire parent de la liste de droite.

RReload
Rafraîchit le répertoire de droite.

RRoot
Charge le répertoire racine de droite.

SetDate
Modifie la date d'un fichier ou répertoire.

Shrink
Réduit un chemin ARCHandler.

Toggle
Sélectionne les entrées non sélectionnées et vice-versa.

Touch
Met la date à jour ou crée un fichier.

UnArc
Extrait les fichiers d'une archive.

Update
Choisir les fichiers à mettre à jour.

Volumes

Fait apparantre la page des volumes.

ARGUMENTS

"Number" nombre de boutons de commandes entre 1 et 120
 "ButtonType" bouton COMMAND ou FUNCTION
 "GadgetText" 20 caractères pour un gadget de texte
 "Command" Commande CLI à exécuter.

Vous pouvez préciser ces paramètres '%' et '&' pour 'Command':

%a nom de port arexx
 %f fichier source avec le chemin entre guillemets
 %F fichier source avec le chemin sans guillemets
 %n uniquement le fichier source entre guillemets
 %N uniquement le fichier source sans guillemets
 %p chemin entre guillemets
 %P chemin sans guillemets
 %t chemin destination entre guillemets
 %T chemin destination sans guillemets
 %s device source entre guillemets
 %S device source sans guillemets
 %d device destination entre guillemets
 %D device destination sans guillemets
 %r demande une chaîne à l'utilisateur pour chaque fichier
 %R demande une chaîne à l'utilisateur une seule fois

&b ne pas arrjter le traitement en cas d'ichec de la commande
 &c change le chemin courant en le chemin source
 &C change le chemin courant en le chemin destination
 &d ne pas disilectionner les objets aprhs traitement
 &r relit le répertoire source
 &R relit le répertoire destination
 &w la fenêtre de sortie doit être fermée par l'utilisateur

%% signe pourcentage
 && signe et commercial

DEFAULT

BUTTON	1	COMMAND	"Read"	"Most >NIL: %f"
BUTTON	2	COMMAND	"Run"	"Run >NIL: %f"
BUTTON	3	FUNCTION	"_Delete"	DELETE
BUTTON	4	FUNCTION	"_Move"	MOVE
BUTTON	5	FUNCTION	"_Copy"	COPY
BUTTON	6	FUNCTION	"_Bytes"	BYTES
BUTTON	7	FUNCTION	"All"	ALL
BUTTON	8	COMMAND	"Arc"	"LhA >NIL: -x -r a %R %n &c"
BUTTON	9	COMMAND	"View"	"MultiView >NIL: %f"
BUTTON	10	COMMAND	"_Edit"	"Ed >NIL: %f"
BUTTON	11	FUNCTION	"Touch"	TOUCH
BUTTON	12	FUNCTION	"Move As"	MOVEAS
BUTTON	13	FUNCTION	"Copy As"	COPYAS

BUTTON	14	FUNCTION	"Fit"	FIT
BUTTON	15	FUNCTION	"None"	NONE
BUTTON	16	FUNCTION	"ListArc"	LISTARC
BUTTON	17	FUNCTION	"_Action"	ACTION
BUTTON	18	COMMAND	"XEdit"	"FileX >NIL: %f"
BUTTON	19	FUNCTION	"MakeDir"	MAKEDIR
BUTTON	20	FUNCTION	"_Rename"	RENAME
BUTTON	21	FUNCTION	"Dup"	DUP
BUTTON	22	FUNCTION	"Refresh"	RELOAD
BUTTON	23	FUNCTION	"_Pattern"	BYNAME
BUTTON	24	FUNCTION	"UnArc"	UNARC
BUTTON	25	COMMAND	"Music"	"DeliTracker >NIL: MODULE %f"
BUTTON	26	FUNCTION	"Assign"	ASSIGN
BUTTON	27	COMMAND	"Command"	"%r"
BUTTON	28	FUNCTION	"_Comment"	NOTE
BUTTON	29	FUNCTION	"Change"	CHANGE
BUTTON	30	FUNCTION	"Parent"	PARENT
BUTTON	31	FUNCTION	"Reverse"	TOGGLE
BUTTON	32	FUNCTION	"_Disk"	DISK
BUTTON	33	FUNCTION	"LSwap"	LSWAP
BUTTON	34	FUNCTION	"_Relabel"	RELABEL
BUTTON	35	COMMAND	"Execute"	"Execute %r"
BUTTON	36	FUNCTION	"_Protect"	PROTECT
BUTTON	37	FUNCTION	"_Expand"	EXPAND
BUTTON	38	FUNCTION	"Root"	ROOT
BUTTON	39	FUNCTION	"_Update"	UPDATE
BUTTON	40	FUNCTION	"_Info"	INFO
BUTTON	41	FUNCTION	"LCopy"	LCOPY
BUTTON	42	FUNCTION	"CopyDev"	COPYDEV
BUTTON	43	COMMAND	"Rexx"	"Rx %r"
BUTTON	44	FUNCTION	"SetDate"	SETDATE
BUTTON	45	FUNCTION	"_Shrink"	SHRINK
BUTTON	46	FUNCTION	"Current"	CURRENT
BUTTON	47	FUNCTION	"Icon"	ICON
BUTTON	48	FUNCTION	"Help"	HELP

EXEMPLE

```
BUTTON 98 COMMAND "DirTree" "DirTree %f"
```

1.26 about

A propos de

Cette fonction ouvre le requester qui contient mon adresse et d'autres informations à propos de l'enregistrement.

1.27 action

Action

Cette fonction exécute une commande sur tous les fichiers sélectionnés selon son filetype. Vous devez spécifier une commande pour tous les filetypes si vous voulez utiliser cette fonction, sinon Multiview sera utilisé pour tous les filetypes. Consultez la section

FILETYPE

dans le

chapître Configuration pour plus de détails.

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtré d'indicateur d'avancement.

1.28 all

All

Cette fonction sélectionne tous les objets dans la liste active.

1.29 assign

Assign

Cette fonction créé une assignation pour le chemin couramment chargé dans la liste active. Un requester apparaîtra pour vous demander un nom de device. Vous devrez entrer quelque chose comme 'foobar:'. Les deux points sont optionnels et peuvent être omis.

1.30 buffers

Buffers

Cette fonction fait apparantre la page des tampons du coti actif.

1.31 byname

ByName

Cette fonction sélectionne tous les objets satisfaisant un motif spécifié dans la liste du répertoire actif. Un requester apparaît et vous demande de rentrer un motif. Vous avez droit à tous les jokers AmigaDOS comme '#?' ou '*'.

1.32 bytes

Bytes

Cette fonction compte les octets des objets sélectionnés et de leurs sous-répertoires dans la liste active. Après cela, une information est affichée dans la barre de status qui devrait ressembler à '64728 Octets dans 109 Fichiers et 15 Répertoires'.

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.33 change

Change

Avec cette fonction, vous pouvez modifier le critère de tri courant dans la liste de visualisation active. Cette commande fonctionne de la même façon que les mots-clés

```
SORTLEFT
,
SORTRIGHT
,
FIRSTLEFT
,
,
FIRSTRIGHT
,
ORDERLEFT
et
ORDERRIGHT
```

dans le fichier de configuration.

Un requester apparaît dans lequel vous pouvez choisir les critères.

1.34 copy

Copy

Cette fonction copie les fichiers sélectionnés et/ou les répertoires de la liste source au chemin de destination. Si vous utilisez CopyAS, un requester apparaîtra pour vous demander un nouveau nom pour le fichier couramment copié. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

Si vous positionnez les options correspondantes dans le fichier de préférences, ou que vous les avez sélectionnées dans le menu, la date et le commentaire des fichiers copiés seront reproduits. Référez vous au chapitre

```
VARIABLE
de configuration.
```

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.35 copydev

CopyDev

Cette fonction copie tous les fichiers sélectionnés de la liste active dans un device spécifié. Un requester apparaît pour vous demander où les fichiers doivent être copiés. C'est utile lorsque vous avez quelques fichiers ASCII et que vous voulez les imprimer. Il suffit alors de les copier avec 'CopyDev' dans PRT:.

1.36 current

Current

Cette fonction charge le répertoire courant dans la liste active.

1.37 delete

Delete

Cette fonction efface tous les objets sélectionnés dans le répertoire actif. Un requester de confirmation peut s'ouvrir si vous le spécifiez dans votre configuration avec la variable de configuration

DELVERIFY

ou

dans les préférences du menu.

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.38 directory

Directory

Cette fonction fait apparatre la page du ripertoire du coti actif.

1.39 disk

Disk

Cette fonction ouvre un requester qui affiche toute l'information à propos du device couramment chargé dans la liste active. Vous pouvez obtenir des informations comme les octets libres ou la taille des blocs du device. Pour fermer le requester, cliquez sur OK ou utiliser le gadget de fermeture.

1.40 dup

Dup

Cette fonction duplique les fichiers sélectionnés dans la liste active. Pour chaque fichier, il vous sera demandé le nom sous lequel le fichier doit être dupliqué. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

1.41 expand

Expand

Cette fonction vous sera utile si vous utilisez ARCHandler. Elle étend le nom du chemin du répertoire courant de la liste active. Par exemple, de System:Devs/ à Archives:System/Devs/

1.42 fit

Fit

Cette fonction calcule le nombre d'octets dont les objets sélectionnés auront besoin sur le device destination. RO prend aussi en compte les blocs nécessaires à l'organisation du répertoire. Ensuite, une info s'affichera sur la barre de status pour vous dire si la destination peut contenir les objets sélectionnés ou non.

Vous pouvez stopper cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur de progression.

1.43 help

Help

Cette fonction fait apparaître le manuel d'aide en ligne. Vous pouvez également l'obtenir en appuyant sur la touche HELP. Quand la touche HELP est appuyée, RO essaie d'obtenir l'aide correspondante de l'objet courant (celui situé en dessous du pointeur de la souris). Assurez-vous que vous avez positionné correctement la variable 'ENV:AmigaGuide/Path' pour que RO

trouve le fichier d'aide s'il n'est pas dans le même répertoire que l'exécutable.

1.44 icon

Icon

Cette fonction sélectionne les fichiers '.info' correspondants aux objets sélectionnés dans la liste active.

1.45 info

Info

Cette fonction ouvre un requester qui affiche toutes les informations sur les objets sélectionnés de la liste active. Vous pouvez connaître des détails comme le type de fichier et les bits de protection. Pour avoir le fichier suivant, fermez le requester avec le bouton OK.

La fonction peut être stoppée en cliquant sur 'Annuler' ou en fermant la fenêtre par le gadget de fermeture.

1.46 active

Active

Cette fonction vous permet d'activer une certaine liste de visualisation. LActive active celle de gauche et RActive celle de droite.

1.47 lcopy

LCopy

Cette fonction copie le chemin de la liste active dans l'autre liste.

1.48 lswap

LSwap

Cette fonction échange les chemins entre les listes active et inactive.

1.49 listarc

ListArc

Cette fonction liste les fichiers dans les fichiers archives sélectionnés à l'aide du listeur d'archive approprié et la commande type (fichiers ASCII)

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.50 parent

Parent

Cette fonction charge le répertoire parent de la liste de visualisation active. Si vous cliquez sur 'LParent', l'opération s'effectue sur la liste de gauche. Si vous cliquez sur 'RParent', l'opération s'effectue sur la liste de droite. Si RO ne trouve pas de répertoire parent, il remet juste à jour le répertoire courant.

1.51 reload

Reload

Les fonctions Reload, LReload et RReload mettent à jour le répertoire actif, gauche ou droite couramment chargé dans la liste de visualisation.

1.52 root

Root

Cette fonction charge le répertoire racine de la liste de visualisation active. Si vous utilisez LRoot ou RRoot, cette fonction s'applique au côté gauche ou droit.

1.53 makedir

MakeDir

Si vous utilisez cette fonction, un requester apparaîtra pour vous demander un nom qui sera utilisé pour le nom du répertoire qui sera créé dans la liste active. Si vous utilisez 'MDLoad' à la place, le répertoire sera de plus chargé dans la liste de visualisation source.

1.54 move

Move

Cette fonction déplace les fichiers sélectionnés et/ou les répertoires de la liste source au chemin de destination. Si vous utilisez MoveAS, un requester apparaîtra pour vous demander un nouveau nom pour le fichier couramment déplacé. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'. RO teste si les fichiers sont déplacés sur le même device. Il renomme alors simplement les fichiers, ce qui est certainement plus rapide que de les copier et de les effacer.

Si vous positionnez les options correspondantes dans le fichier de préférences, ou que vous les avez sélectionnées dans le menu, la date et le commentaire des fichiers déplacés seront reproduits. Référez vous au chapitre

VARIABLE
de configuration.

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.55 none

None

Cette fonction désélectionne tous les objets dans la liste active.

1.56 note

Note

Cette fonction vous permet de changer le commentaire des objets sélectionnés dans la liste active. Un requester contenant l'ancien commentaire s'affichera et vous pourrez le modifier. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

1.57 protect

Protect

Cette fonction ouvre un requester d'où vous pouvez changer les bits de protection pour les objets sélectionnés. Pour chaque flag de protection, vous pouvez choisir 'Ignore', 'Set' ou 'UnSet'. Avec 'Ignore', ce bit ne sera pas modifié, 'Set' positionnera le bit et 'UnSet' l'effacera. Vous pouvez altérer ces bits pas à pas pour chaque objet en utilisant le bouton

'OK' ou vous pouvez tout changer en cliquant sur 'Tout'. Cette opération peut être interrompue en cliquant sur le bouton 'Annuler' ou en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.58 quit

Quit

Quitte le programme et supprime RO de la mémoire.

1.59 reboot

Reboot

Reboote votre ordinateur sans aucun requester de confirmation. :)

1.60 relabel

Relabel

Avec cette fonction, vous pouvez changer le nom du périphérique logique chargé dans la liste active. Un requester apparaîtra dans lequel vous pourrez modifier le nom. Si vous voulez interrompre l'opération, cliquez sur le bouton 'Annuler'.

1.61 rename

Rename

Cette fonction permet de renommer les objets sélectionnés. Un requester apparaît pour chaque objet et vous pouvez changer son nom. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'. Après avoir changé le nom, cliquez sur 'OK'.

1.62 setdate

SetDate

Cette fonction vous permet de régler la date et l'heure des objets couramment sélectionnés. Un requester contenant l'ancienne date et heure de l'objet en traitement apparaîtra et vous pourrez les modifier. La saisie doit être faite selon le format AmigaDOS. Vous pouvez arrêter cette opération en cliquant sur 'Annuler' ou sauter un fichier en cliquant sur 'Suivant'.

1.63 shrink

Shrink

Si vous utilisez ARCHandler, cela pourrait vous être utile. Cette fonction rétrécit le nom du chemin du répertoire couramment chargé dans la liste active. Par exemple Archives:System/Devs/ devient System:Devs/ mais cela fonctionne uniquement si le répertoire courant n'est pas un fichier archive.

1.64 toggle

Toggle

Cette fonction permute les objets sélectionnés et désélectionnés dans la liste de visualisation active.

1.65 touch

Touch

Si des objets sont sélectionnés, cette fonction met à jour la date et l'heure de ces objets, sinon un requester vous demandera un nom de fichier qui sera créé dans le chemin actif. Si vous mettez des dates à jour, vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement ou en cliquant sur le bouton 'Annuler'.

1.66 unarc

UnArc

Cette fonction extrait toutes les archives sélectionnées dans la liste de visualisation destination en utilisant un désarchivageur correspondant au type de l'archive.

Vous pouvez stopper l'exécution de cette fonction en fermant la fenêtre d'indicateur d'avancement.

1.67 update

Update

Cette fonction sélectionne les objets dans la liste de visualisation active qui existent déjà dans le répertoire destination. Cela est assez utile si vous mettez à jour un package. Si vous désirez sélectionner les objets qui n'existent pas dans le répertoire destination, vous choisirez 'Update' puis 'Reverse'.

1.68 volumes

Volumes

Cette fonction fait apparantre la page des volumes du coti actif.

1.69 Arexx Interface

ARexx Interface

RO possède un port ARexx intègré qui comprend les commandes suivantes:

- QUIT

Termine l'application.

- HIDE

Iconifie l'application.

- SHOW

Montre (désiconifie) l'application incônifiée.

- INFO ITEM/A

Selon le paramètre passé, la chaîne résultat est remplie avec les données suivantes.

- "title" Titre de l'application
- "author" Auteur de l'application
- "copyright" Message de copyright
- "description" Courte description
- "version" Version
- "base" Nom du port ARexx
- "screen" Nom de l'écran public

Exemple: 'Info "title"'

- HELP FILE/A

Une liste de toutes les commandes ARexx disponible pour l'application

est écrite dans le fichier passé.

Exemple: 'Help "RAM:RexxCommands"'

- ACTIVE SIDE/A

Avec cette fonction, vous pouvez activer une liste de visualisation donnée. 'Active Left' active celle de gauche, et 'Active Right' celle de droite. Si vous utilisez 'Active Active', celle qui est active devient active, ce qui ne sert pas à grand chose mais comme la commande 'Active' retourne la dernière liste active, vous pouvez obtenir la liste couramment active sans la changer. 'Active Inactive' active la liste qui est désactivée.

Exemple: 'Active Inactive'

- CHOICEREQ STRING/A

'ChoiceReq String' ouvre un requester auquel on peut répondre en cliquant 'OK' ou 'Annuler'. Si vous cliquez 'OK', il retourne '1', sinon, il retourne '0'.

Exemple: 'ChoiceReq "Etes-vous sûr?"'

- CHANGE SIDE/A, SWITCH/A

Cette fonction vous permet de modifier les drapeaux de tri des listviews de la même façon que vous pouvez les changer par le requester 'Changer'. SIDE/A peut être 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Le switch peut prendre les valeurs 'Dirs', 'Files', 'Mixed', 'Name', 'Date', 'Size', 'High' et 'Low'.

Exemple: 'Change Active Mixed'

- COMMAND STRING/A, FILE/A

Cette fonction démarre une commande. Tout ce que vous avez à faire, c'est de fournir une chaîne avec les paramètres % adéquats. FILE/A est le nom du fichier qui remplace le %f ou %F dans la chaîne de commande. Si une erreur venait à se produire pendant l'exécution de la commande, la commande RC serait mise à une valeur différente de zéro.

Exemple: 'Command "Delete %f" "S:User-Startup"'

- FILEACTION FILE/A

Avec cette fonction, vous pouvez activer la reconnaissance de fichier de RO. La même chose se passe que si vous double-cliquez sur le fichier spécifié par FILE/A.

Exemple: 'FileAction "S:Startup-Sequence"'

- FUNCTION NAME/A

Avec cette commande, vous pouvez appeler n'importe quelle fonction interne implémentée dans RO.

Exemple: 'Function "COPYAS"'

- GETENTRY SIDE/A,TYPE/A

'GetEntry' retourne le premier objet sélectionné du côté sélectionné et le désélectionne. Side peut être 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si vous voulez que 'GetEntry' retourne uniquement les fichiers sélectionnés, utilisez 'Files' pour l'argument 'TYPE/A'. Pour les tiroirs, utilisez 'Dirs', et si vous voulez tous les objets sélectionnés, utilisez 'Any'. S'il n'y a pas d'objets sélectionnés du type choisi, 'GetEntry' positionne 'Result=RESULT'.

Exemple: 'GetEntry Active Files'

- LOAD SIDE/A,DIR/A

Charge un répertoire dans le côté spécifié. Comme vous avez pu le deviner, SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. DIR/A est le répertoire à charger.

Exemple: 'Load Active "RAM:"'

- MESSAGE STRING/A

'Message "Ceci est un test"' écrit le message 'Ceci est un test' dans la barre de status. Pour empêcher le message d'être écrasé par l'horloge, vous pouvez utiliser 'Sleep' avant et 'Wakeup' après.

Exemple: 'Message "Ceci est un test"'

- NUMENTRIES SIDE/A,TYPE/A

Retourne le nombre d'objets sélectionnés du côté requis. SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si vous désirez traiter uniquement les fichiers, utilisez 'Files' pour TYPE/A. Pour les tiroirs, utilisez 'Dirs', sinon mettez 'Any'.

Exemple: 'NumEntries Active Dirs'

- PATH SIDE/A

Cette fonction vous permet d'obtenir le chemin couramment chargé dans le côté spécifié. SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si aucun répertoire n'est chargé, 'Path' rendra 'Result=RESULT'.

Exemple: 'Path Right'

- REFRESH SIDE/A

Vous pouvez rafraîchir le côté spécifié avec cette fonction. SIDE/A peut valoir 'Left', 'Right', 'Active' ou 'Inactive'. Si aucun répertoire n'est chargé, 'Refresh' rendra 'Result=RESULT'.

Exemple: 'Refresh Inactive'

- SLEEP

Avec cette fonction vous pouvez mettre RO en veille, ce qui signifie qu'il rejettera toutes les actions et que l'horloge sera figée. Cette devrait être la première que vous appellerez dans les programmes arexx pour empêcher l'horloge d'effacer les messages que vous affichez dans la barre de status en utilisant la commande 'Message'.

- STRINGREQ STRING/A

En faisant 'StringReq "PRT:', un requester où vous pourrez éditer la chaîne 'PRT:' apparaîtra. Si vous cliquez sur 'Annuler', Result est mis à 'RESULT'.

Exemple: 'StringReq "T:___TEMPFILE___"'

- WAKEUP

Avec 'Wakeup', vous pouvez réveiller RO. Assurez vous que chaque 'Sleep' est suivi par une commande 'Wakeup' sinon RO sera inutilisable jusqu'au prochain appel de 'Wakeup'.

Si vous appelez un programme arexx à l'intérieur de RO en utilisant par exemple un bouton pour démarrer un script, assurez vous que la commande contienne 'Rx '. RO a besoin de cela pour reconnaître que vous appelez un programme arexx. Cela est nécessaire pour éviter un deadlock.

Si vous avez besoin du nom du fichier sélectionné dans votre script arexx, n'utilisez par %f mais %F sinon vous aurez des problèmes avec les guillemets.

1.70 Discussion

Q: Parfois, RO ne reconnaît pas qu'un fichier est sélectionné, pourquoi ?

R: Non. C'est un autre problème. Il est parfois très difficile de voir si un fichier est sélectionné ou non car le curseur qui est nécessaire au contrôle du clavier a quasiment la même couleur qu'un fichier sélectionné avec le curseur dessus. Vous pouvez remédier à ce problème en réglant l'image 'BG Listview Cursor' à une autre couleur.

Q: Rien ne se passe quand je démarre RO. Quel est le problème ?

R: La résolution de votre écran est peut-être trop basse, et surtout la largeur, donc RO ne tient pas dans votre écran. Utilisez une police plus petite ou réglez les préférences overscan pour gagner quelques pixels. RO a besoin au minimum d'une résolution de 640x200 et la police topaz 8.

Q: J'ai créé un nouveau bouton pour démarrer une commande CLI mais ça ne marche pas. Pourquoi ?

R: Assurez-vous que vous avez créé un bouton COMMAND et non FUNCTION.

1.71 Enregistrement

Enregistrement

Si vous vous enregistrez, vous recevrez une disquette contenant la toute dernière version publiée de RO et un fichier clé personnalisé, qui fait la version limitée la version pleinement fonctionnelle de cet utilitaire puissant de gestion de fichiers! Avec ce fichier clé, vous pourrez faire fonctionner toutes les futures versions de RO.

Le coût minimum de l'enregistrement à RO est de

30.- DM (D-Mark),
20.- US\$ (Dollar US)

ou un montant équivalent à 25 US\$ (oui, vingt-cinq!) dans toute autre monnaie. "Vingt-cinq" parce que je dois aller à la banque et vendre votre monnaie, ce qui coûte quelque peu cher ici, en Allemagne. Si vous pensez que ca taxe moins à votre banque, achetez 20 US\$ chez vous et envoyez-les.

Le moyen le plus simple, le moins onéreux et le plus facile est de mettre l'argent avec la demande d'enregistrement dument remplie dans une lettre et de l'envoyer à:

Oliver Rummeyer
Hochbergstrasse 49/1
D-88213 Ravensburg
Germany/Europe

Les Euro chèques (en Deutschmarks) sont également les bienvenus, mais n'envoyez pas d'autre type de chèques SVP car les banques prennent des taxes exorbitantes à l'expéditeur et au destinataire. Si vous tenez vraiment à utiliser ce type de chèques, alors ajoutez 10 US\$ de plus SVP.

Vous pouvez également transférer l'argent directement à mon compte en banque mais méfiez-vous: les transferts internationaux par les banques sont très onéreux.

Oliver Rummeyer, Kreissparkasse Ravensburg, BLZ 65050110, Konto 48276999

Dans tous les cas, assurer de me donner votre nom, adresse, numéro de

téléphone et votre adresse e-mail pour les besoins de l'enregistrement. Vous pouvez m'envoyer ces informations, si vous voulez. Si vous n'y voyez pas d'inconvénient, ces données seront stockées et traitées de façon électronique. Vous pouvez utiliser la
Demande d'Enregistrement
incluse
dans la documentation.

Merci de soutenir le Shareware!

1.72 Registration Form

Oliver Rummeyer
Hochbergstrasse 49/1
D-88213 Ravensburg
Germany/Europe

Cher Oliver,

Je voudrais devenir un utilisateur référencé de "RO". Envoyez moi s'il vous plait la disquette contenant la dernière version et mon fichier clé à

Nom: _____

Adresse: _____

Pays: _____

Tél: _____

E-Mail: _____

Je paie le shareware en (cochez la mention valide)

- US\$ 20.- en billets, inclus dans cette lettre.
 - DM 30.- en billets, inclus dans cette lettre.
 - Fr Sui. 30.- en billets, inclus dans cette lettre.
 - Fr Fra. 100.- en billets, inclus dans cette lettre.
 - eurochèque en DM, inclus dans cette lettre.
-

- o chèque étranger en \$US, inclus dans cette lettre.
(avec 10\$ de plus pour les frais de caisse).
- o Transfert bancaire.

Lues et approuvées les modalités de licence et de distribution

(Date)

(Signature)

1.73 Mises à jour

Mises à jour

A chaque sortie d'une nouvelle version de RO, je posterai l'information dans les groupes de news correspondants sur les réseaux. La nouvelle archive sera alors rapidement disponible sur bon nombre de BBS et sur tous les serveurs FTP 'aminet'.

La Mailbox qui soutient RO, 'Uplink BBS', dont le Sysop est Alexander Abt propose toujours la toute dernière version pour Fido à ces nodes.

Node 1: +49-0751-96217 2:246/2320 USR 33.6 DS
Node 2: +49-0751-793314 2:246/2321 USR 16.8 DS
Node 3: +49-0751-97376 2:246/2322 Zyx E+
Node 4: +49-0751-793314 2:246/2323 ISDN 16k
Node 5: +49-0751-793315 2:246/2324 ISDN 2k

Utilisez le nom magique 'RO'. Vous pouvez vous connecter avec le nom 'RO' et le mot de passe 'RO'.

Comme stipulé au dessus, les utilisateurs référencés n'auront besoin ni d'un nouveau fichier clé ni d'une version personnalisée spéciale du programme. Ils pourront profiter des nouvelles fonctionnalités immédiatement.

1.74 Soutien

Soutien

Si vous avez des suggestions, des critiques ou des reports de bugs, ou si vous aimez mon programme, tout simplement, alors écrivez moi à:

SMail: Oliver Rummeyer
Hochbergstrasse 49/1
D-88213 Ravensburg
Germany/Europe

E-Mail: oliver.rummeyer@student.uni-ulm.de

```
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----  
Version: 2.6ui (Amiga)  
  
mQBNAi9OUNkAAAECAAMunTdwFA+DX4SksnWNl0QqP4uAkrStXnHoVTb1Yaz59TMC  
Nw/21MP0Q0lG+4qIpIhZ6ayQFrkAeSWtkRG+r4EABRG0KU9saXZlciBSdW1tZXll  
ciA8b2xpdmVyQHJlbW9yLnJ2LnN1Yi5vcmc+  
=iYz8  
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
```

1.75 Remerciements

Remerciements

L'auteur voudrait remercier ses beta testeurs...

- Alexander Abt

...Pour sa reconnaissance de filetype 'Recog'.

- Frank Schlichting

...pour avoir été mon premier beta testeur, pour ses suggestions excellentes, et pour avoir retouché la documentation

- Juergen Schubert

...pour ces suggestions ingénieuses et pour avoir écrit le script installer.

...et...

- Jean-François Fabre

...pour le catalogue et la documentation en français.

- Eric Gerard

...pour l'amélioration de la localisation en français

- Staffan Palmroos

...pour le catalogue et la documentation en suédois.

- Ignazzi Carmelo

...pour le catalogue italien.

- Teemu Valkeapaa

...pour le catalogue finnois.

...et...

- Rafael D'Halleweyn

...pour "ARCHHandler".

- Martin "XEN" Hutteloher

...pour MagicWB et sa permission pour utiliser quelques unes de ses icônes dans ce package.

- Stefan Stuntz

...pour "Magic User Interface".

...et pour finir en beauté les utilisateurs référencés.

1.76 Historique

Historique

- Version 0.80 (26.8.94)

Première diffusion.

- Version 0.81 (7.9.94)

o Quelques bugs mineurs fixés.

o Switch de configuration ajouté pour mettre/enlever l'extension du chemin.

- Version 0.82 (11.10.94)

o Quelques bugs fixés.

o Utilise les PATHs du CLI si démarré du Workbench.

o Quelques filetypes rajoutés.

o Option CLI

ICONIFY
ajoutée.

o Variable de configuration

FLUSHMEMORY
rajoutée.

o Variable de configuration 'HELPPFILE' supprimée. Utilise 'ENV:AmigaGuide/Path' ←
à la place.

o Pleinement localisé (catalogue en allemand inclus).

o Les boutons de commandes prennent en compte les raccourcis clavier.

o Beaucoup d'autres changements mineurs.

- Version 0.83 (5.12.94)

o Quelques bugs mineurs fixés.

o Quelques filetypes rajoutés.

o De nouvelles fonctions internes:

UPDATE
&
CURRENT

o Documentation en allemand incluse.

o Les fichiers de catalogues ont été changés.

o Catalogue italien inclus.

- o Amélioration majeure de la qualité du code.
 - o D'autres changements mineurs.
- Version 0.90 (9.1.95)
- o Nécessite MUI 2.3 ou plus.
 - o Tous les bugs connus éliminés.
 - o Quelques filetypes rajoutés.
 - o Variables de configuration
 - FORMATLEFT
 - &
 - FORMATRIGHT
 - .
 - o Ajout d'un nouveau mot-clé de configuration
 - HOTKEY
 - .
 - o Variable de configuration
 - COPYVERIFY
 - ajoutée.
 - o Variable de configuration
 - SYMMETRICAL
 - ajoutée.
 - o Activation des listes de visualisation améliorée.
 - o Chaînes de commandes changées dans la configuration.
Beaucoup de nouveaux paramètres '%'.
 - o Configuration des archives modifiée.
 - o Fonctions 'COMMAND', 'EXECUTE' et 'REXX' supprimées.
 - o Amélioration de l'
 - interface arexx
 - . Elle prend en compte toutes les fonctions de base.
 - o Fichiers catalogues modifiés.
 - o D'autres changements mineurs.
- Version 0.91 (23.1.95)
- o Quelques bugs mineurs fixés
 - o Quelques paramètres '&' rajoutés.
 - o Commandes par défaut d'archives modifiées
 - o Requirer écraser & déprotéger modifié.
 - o Quelques exemples arexx inclus.
 - o Fichiers catalogues modifiés.
 - o Script installer amélioré.
 - o La fenêtre d'information montre maintenant la version.
- Version 1.00 (20.3.95)
- o Quelques bugs fixés.
 - o Fichiers catalogues modifiés.
 - o Améliorations mineures de la qualité du code.
 - o Ajout de filetypes configurables.
 - o Configuration
 - filetype
 - changée.
 - o Configuration
 - archive
 - changée.
 - o Variable de configuration ARCHHANDLER ajoutée.
-

- o Amélioration des anciens scripts arexx et ajout de nouveaux.
 - Version 1.01 (22.3.95)
 - o Quelques bugs majeurs fixés.
 - Version 1.02 (3.4.95)
 - o Quelques bugs fixés.
 - o Fichiers catalogues modifiés.
 - o Documentation allemande améliorée.
 - o Nouvelle option de menu
Last Message
 - o Nouvelle option de menu
Update All
 - Version 1.03 (4.6.95)
 - o Quelques bugs fixés.
 - o Script d'installation amélioré.
 - o Gestion par défaut des fichiers inconnus améliorée.
 - o Variable de configuration
CHECKDUPES
ajoutée.
 - o Paramètre '%a' ajouté pour obtenir le nom du port arexx.
 - Version 1.04 (9.7.95)
 - o Quelques bugs mineurs fixés
 - o Les fichiers de catalogues ont été changés.
 - o Documentation en français incluse.
 - o Catalogue français inclus.
 - o D'autres changements mineurs.
 - o Affichage cyclique des listes avec le bouton du milieu de la souris.
 - o Permutation des banques de boutons avec le bouton du milieu
 - o Nouvelle option de menu
Lancer nouveau
 - Version 1.10 (16.10.95)
 - o Editeur de configuration incluse.
 - o La configuration est maintenant mémorisée dans 'ENV:RO/'
 - o Quelques bugs mineurs fixés
 - o Les fichiers de catalogues ont été changés.
 - o Améliorations mineures de la qualité du code.
 - o Variable de configuration
FRAMES
ajoutée.
 - o Variable de configuration
MIDDLEMOUSE
ajoutée.
 - o Le fichier de configuration comprend '^' comme le caractère ESC.
 - o D'autres changements mineurs.
-

- Version 1.20 (3.12.95)
 - o Nécessite MUI 3.1 ou plus.
 - o Quelques modifications effectuies pour la compatibiliti avec MUI3+
 - o Quelques bugs mineurs fixés
 - o Les fichiers de catalogues ont été changés.
 - o Quelques entrees de menu inutiles supprimies
 - o Nouvelle option de menu
MUI...
.
 - o Nouvelle option de menu
RO...
.
 - o Amilioration de la gestion des prifirences de RO.
 - o Taille des
listviews
modifiable.
 - o Implimentation du micanisme de
drag&drop
.
 - Version 1.21 (5.2.96)
 - o Nécessite MUI 3.1 ou plus.
 - o Quelques bugs mineurs fixés
 - o Variable de configuration FRAMES ajoutée.
 - o Script d'installioir amélioré.
 - o D'autres changements mineurs.
 - Version 1.22 (14.4.96)
 - o Fichiers Catalogues modifiis
 - o Modifications faites pour assurer la compatibiliti avec MUI 3.3
 - o Bugs corrigis.
 - o Documentation en suidois incluse.
 - o Fichier catalogue en suidois inclus.
 - o Variable de configuration SYMMETRICAL supprimie.
 - o Micanisme de
drag&drop
modifii.
 - o Requester de commande
Change
modifii.
 - o Paramhtre '&b' ajouti pour ignorer les codes de retour.
 - o Paramitre '&d' ajouti pour ne pas disilectionner les objets.
 - o Commande arexx
Change
ajoutie pour modifier l'ordre de tri.
 - o Variables de configuration
ORDERLEFT
and
ORDERRIGHT
ajouties.
 - o Rechargement des ripertoires aprhs changement des prifirences.
 - o D'autres changements mineurs.
-

1.77 Future Enhancements

Améliorations futures

- o Mécanisme de Drag & Drop amélioré.
- o Port ARexx amélioré.
- o Implémenter un défilement horizontal pour les listviews.
- o Améliorer le programme de préférences.
- o Écrire la documentation pour le programme de préférences.
- o Et beaucoup d'autres points secondaires...

1.78 Denegation

Denegation

IL N'EXISTE PAS DE GARANTIE POUR CE PROGRAMME, AINSI QUE LE PERMET LA LOI APPLICABLE. SAUF INDICATION CONTRAIRE LE DETENTEUR DU COPYRIGHT ET/OU D'AUTRES PERSONNES FOURNISSENT LE PROGRAMME 'TEL QUEL' SANS GARANTIE D'AUCUN TYPE, EXPRESSES OU IMPLICITES, CONTENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES DE CONVENABILITE POUR UNE UTILISATION PARTICULIERE. VOUS UTILISEZ CE PROGRAMME A VOS RISQUES ET PERILS POUR CE QUI EST DE LA QUALITE ET DES PRESTATIONS DE CELUI-CI. SI LE PROGRAMME S'AVERAIT DEFECTUEUX, VOUS PAYERIEZ LE PRIX DE LA MAINTENANCE, REPARATION, OU DES REGLAGES NECESSAIRES.

EN AUCUN CAS SAUF SI LA LOI LE STIPULE OU PAR ACCORD ECRIT, AUCUN DETENTEUR DE COPYRIGHT, OU AUCUNE AUTRE PERSONNE QUI DISTRIBUE LE PROGRAMME COMME AUTORISE PLUS HAUT NE PEUT ETRE RESPONSABLE DES DOMMAGES, COMPRENANT TOUS LES DOMMAGES GENERAUX, SPECIAUX, ACCIDENTELS, OU INDIRECTS PROVENANT DE L'UTILISATION OU DE L'INCAPACITE A UTILISER LE PROGRAMME (COMPRENANT MAIS NE SE LIMITANT PAS A LA PERTE OU L'ALTERATION DE DONNEES VOUS APPARTENANT OU APPARTENANT A UN TIERS, OU L'ECHEC DU PROGRAMME DE COOPERER AVEC TOUT AUTRE PROGRAMME), MEME SI DE TELS DETENTEURS OU AUTRES ONT ETE PREVENUS DE POSSIBILITES DE TELS DOMMAGES.

1.79 Licence

Licence

- Vous pouvez utiliser RO pour une période d'évaluation de 14 jours. Après ce délai, vous devez vous enregistrer.
- Vous pouvez copier et distribuer des copies du programme exécutable et de la documentation comme vous en avez reçu une vous même, sur quelque support que ce soit, à condition que vous diffusiez uniquement le programme original, non modifié, incluant les notices de copyright et les disclaimers de garantie en incluant toute la documentation associée, les fichiers d'exemple et tout ce qui provient de l'original.
- A part spécification contraire dans la documentation, vous ne devez pas copier et/ou distribuer ce programme sans la documentation l'accompagnant et les autres fichiers fournis avec l'original. Vous ne

devez pas copier ou distribuer des versions modifiées de ce programme.

- Vous ne devez pas copier, modifier, sous-licencer, distribuer ou transférer le programme, comme cela est spécifié par cette licence. Toute tentative de copier, de modifier, de sous-licencer, de distribuer ou de transférer le programme est illicite, et entraînerait automatiquement la révocation de votre propre licence. Cependant, les gens qui ont reçu des copies, ou le droit d'utiliser ces copies, de vous sous cette licence ne verront pas leurs licences expirer tant qu'ils restent dans la légalité vis-à-vis de cette licence.
- En copiant, distribuant, ou/et utilisant le programme, vous vous engagez à accepter cette licence, sous toutes ses formes.
- Chaque fois que vous redistribuez le programme, le destinataire reçoit automatiquement une licence du licenseur original pour copier, distribuer et/ou utiliser ce programme dans ces conditions. Vous ne pouvez imposer des restrictions supplémentaires sur les droits conférés ici aux destinataires.
- Vous ne devez pas désassembler, décompiler, re-sourcer ce programme, ou procéder à de l'ingénierie inverse sur celui-ci.
- Vous vous engagez à arrêter de distribuer ce programme et ses données si l'auteur vous le demande.

1.80 Installer

Installer

Le programme 'Installer' de Commodore est fourni avec RO

Installer et Icône Installer

(c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. Tous droits réservés.

Reproduit et distribué sous licence de Commodore.

LE LOGICIEL INSTALLER EST FOURNI 'TEL-QUEL' ET EST SUJET A CHANGEMENT;
AUCUNE GARANTIE N'EST DISPONIBLE. UTILISEZ A VOS RISQUES ET PERILS.
AUCUNE RESPONSABILITE N'EST ENGAGEE.

1.81 Magic User Interface

Cette application utilise

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI est un système qui permet de générer et de maintenir les interfaces utilisateur. A l'aide d'un programme de préférences, l'utilisateur de l'application est capable de configurer l'interface graphique selon son

goût personnel.

MUI est shareware. Pour obtenir le package complet contenant de nombreux exemples et plus d'information sur l'enregistrement à MUI, cherchez le fichier "muiXXusr.lha" (XX signifie le numéro de la dernière version) sur vos BBS ou vos disques domaine public.

Si vous voulez vous enregistrer directement, envoyez donc

30 DM.- or 20 US\$.-

à

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.82 index

A

A propos de

Remerciements

Action

All

APPWINDOW

ARCHIVETYPE

ARexx Interface

Assign

B

BINARY

BUFFER

BUTTON

Buffers

ByName

Bytes

C

Change

CHECKFIT

Boutons de commande

Configuration

Copy

CopyAs

COPYDATE

CopyDev

COPYFLAGS

COPYNOTE

COPYVERIFY

CURRENT

Current

CUSTOMTYPE

D

DEFAULT

Delete

DELFORCE

DELVERIFY

Directory

Denegation

Discussion

Disk

Boutons Lecteurs

DRIVE

Dup

E

Expand

F

FILETYPE

FIRSTLEFT

FIRSTRIGHT

Fit

FLUSHMEMORY

FORMATLEFT

FORMATRIGHT

H

Aide

Historique

HOTDIR

HOTKEY

Comment installer RO

Comment s'enregistrer à RO

I

Icon

ICONIFY

Info

Information Textfield

Installer

L

LActive

LCopy

License

ListArc

Listview

LParent

LReload

LRoot

LSwap

M

Magic User Interface

Main Window

MakeDir

MDLoad

MENU

Menus

MIDDLEMOUSE

Move

MoveAs

N

None

Note

O

OVERWRITE

ORDERLEFT

ORDERRIGHT

P

Parent

Path Gadget

Plus tard

Protect

Q

Quit

R

RActive

Reboot

Register

Registration Form

Relabel

Reload

Rename

Root

RParent

RReload

RRoot

S

SetDate

Courte description

Shrink

SORTLEFT

SORTRIGHT

Barre de Status

Support

SYMMETRICAL

Ressources nécessaires

T

Toggle

Touch

U

UnArc

Unregistered Version

UPDATE

Update

Updates

V

VARIABLE

Volumes